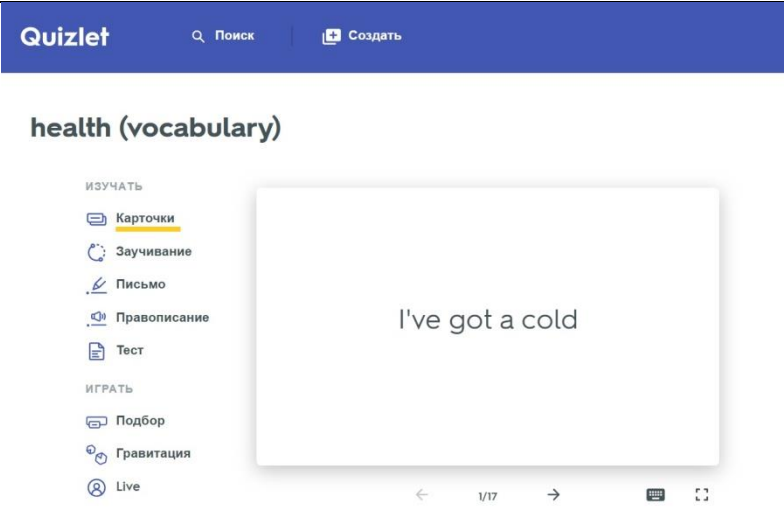
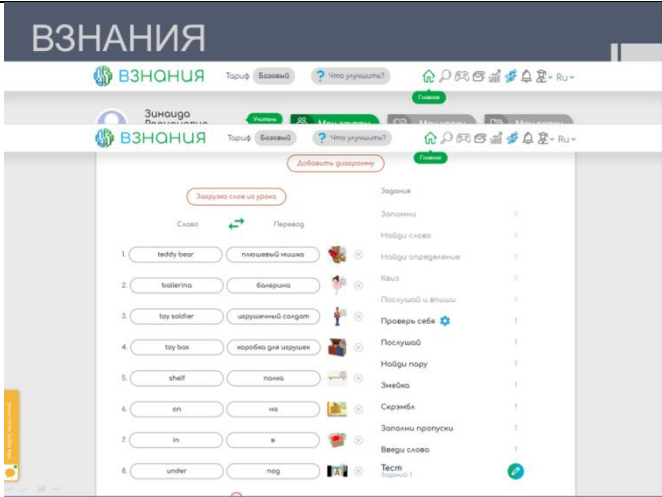


Название практики	«Использование цифровых технологий на занятиях объединения «Занимательный английский»
Автор-составитель	Лазарева Юлия Геннадьевна, педагог дополнительного образования
Целевая аудитория	Дети школьного возраста от 7 до 16 лет
Актуальность	Использование новых информационных технологий в обучении детей английскому языку является одним из важнейших аспектов совершенствования и оптимизации учебного процесса, обогащения арсенала методических средств и приемов, которые позволяют разнообразить формы работы и сделать урок более интересным для учащихся.
Цель	Обеспечение высокого качества образования на занятиях объединения «Занимательный английский».
Задачи	<ol style="list-style-type: none"> 1. улучшить эффективность и качество обучения на занятиях; 2. повысить мотивацию учащихся к обучению; 3. учитывать страноведческий аспект; 4. сделать занятия интересными и запоминающимися; 5. реализовать индивидуальный подход; 6. объективно оценивать знания учащихся
Аннотация (краткое описание идеи)	В образование пришло время цифровых технологий. Мы, педагоги, должны не только давать знания, но и учить детей жить в быстро меняющемся мире, думать о технических и социальных инновациях. Я считаю, что одна из таких инноваций - использование цифровых инструментов в образовательном процессе. Формирование цифровой образовательной среды при обучении — необходимость, потому что задача современного образования — подготовить всесторонне развитого выпускника, обладающего необходимым набором компетенций и компетентностей, готового к продолжению своего образования в высокоразвитом информационном обществе.
Необходимые ресурсы	Кабинет для групповых занятий, ноутбук, интерактивная доска, доступ к сети интернет.

заполнения виртуальных досок группой людей в любое удобное время. Интуитивно понятный интерфейс упрощает работу пользователей. Сервис позволяет организовать работу в реальном времени. Общение между удаленными участниками организовано с помощью чата. Ссылка <https://miro.com/>

3. **Quizlet** — очень простая и бесплатная веб-платформа, инструмент для быстрого создания авторских ЭОР, обладающий целым рядом образовательных возможностей и достоинств. Интерфейс сервиса англоязычный. Платформа позволяет создавать интерактивные задания различных типов («кахуты»): тест — Quiz, дискуссия — Discussion, анкетирование — Survey или последовательность — Jumble. В мини-упражнения можно вставлять видео и изображения. Для добавления соревновательного эффекта к вопросам добавляется таймер, что позволяет формировать у учащихся универсальные учебные действия саморегуляции и самоконтроля. После того, как преподаватель создал тест, автоматически генерируется код для входа в опрос, учащиеся открывают скачанное приложение, вводят код, и отвечают на вопросы, используя мобильный телефон, планшет или компьютер. При этом учащимся не нужно создавать собственные учетные записи. Преподаватель может скачать результаты класса в виде таблицы. В Quizlet есть обширная библиотека публичных тестов, созданных пользователями платформы и открытых для всех желающих. Сервис полностью бесплатен. Использование данной веб-платформы помогает преподавателю организовать обратную связь с учениками, визуализировать стратегии выполнения заданий в форме простых вопросов и ответов и закрепить полученные в ходе работы знания с помощью более подробного тестирования на языковом материале.

	 <p>4. «ВЗНАНИЯ» — конструктор для создания интерактивных материалов к онлайн или офлайн урокам, содержит в себе адаптированный и улучшенный функционал мировых лидеров в образовании, таких как Quizlet, Quizzez, Wordwall, Kahoot, Learningapps, Islcollective и других сервисов.</p> <p>На «ВЗНАНИЯ» вы можете:</p> <ul style="list-style-type: none">• подготовить занятие на заучивание или проверку знаний за 5-15 минут;• разнообразить обучение с помощью игровых механик;• задать упражнения на дом и быть уверенным, что ребенок их действительно выполнит, а не спишет с решебника;• не беспокоиться о проверке заданий, потому что на «Взнания» встроена автоматическая проверка результатов, вся информация по выполненным играм хранится в едином журнале;• сделать задания с интерактивными видео: мультики, фильмы, клипы, выступления комиков;• пройти с детьми тематические квесты.
--	---

	 <p>Следует отметить, что использование цифровых образовательных ресурсов дает возможность эффективно организовать самостоятельную работу учащихся и способствует формированию свободной, активной и независимой личности.</p>
<p>Приложение (ссылки на разработки, информационные источники, фото и др.)</p>	<p> https://quizlet.com/ https://ru.padlet.com/ https://vznaniya.ru/ https://miro.com/ru/ https://quizlet.com/ru/745661038/in-my-lunch-box-flash-cards/ https://quizlet.com/ru/629637899/family-flash-cards/ </p>